

KINZELIN REMY

PROFIL PROFESSIONNEL

Ouvert d'esprit, j'ai une grande curiosité intellectuelle et je suis passionné par les nouvelles technologies. Ma motivation et mon ambition stimulent ma créativité en apportant de nouvelles idées à chaque équipe avec laquelle j'ai travaillé.

COORDONNÉES

Portable : 07 83 31 05 69

E-mail : kinzelinr@gmail.com

Adresse : 42,Rue Jean Rostand, TOMBLAINE 54510

Permis B avec véhicule personnel

MES COMPÉTENCES

- Unity 3D et 2D
- La programmation :
 - o Java (JDBC, RMI, JavaNet, Javafx)
 - o Python
 - o C# (with Unity Engine)
 - o Sql (Oracle and MySql)
 - o PHP
 - o HTML&CSS
 - o Flutter
 - o React
 - o Javascript, NodeJS
- Utilisation de différents outils numériques et logiciels type Microsoft office, VsCode, licence JetBrains
- Le travail d'équipe (emplois étudiants et projets universitaires)

Lien Github : <https://github.com/SLATTY54>

Lien itch.io : <https://slatty54.itch.io/>

PRINCIPAUX INTÉRÊTS

- Game développement
- Sport (foot pendant 13ans)
- Jeux Vidéo
- Films
- Musique
- Programmation

LANGUES

- Français : langue maternelle
- Anglais : niveau B2
- Italien : niveau B1

BÉNÉVOLAT

- Gagnant du concours algorithmique 24H IUT (Compétition créée par tous les IUT de France regroupant tous les étudiants du département informatique. La compétition comportait 3 épreuves : algorithme, développement de site web et cybersécurité)
- Membre du club de consulting junior de l'UTT en tant qu'expert technique avec 30 membres (communication avec les entreprises sur les aspects techniques des projets, création de devis pour les projets et soutien aux équipes de développement)
- Refonte du site web de Junior Conseil UTT (<https://jc-utt.fr/>)
- Création d'un site web pour l'entreprise Canalia Textile (<https://www.canaliatextile.com/>)
- Projet de jeu d'horreur en cours sur le moteur Unity

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Août 2022 à Août 2023

CUBE ESCAPE, NANCY, FRANCE

Game master à Cube Escape Nancy

- Interaction directe avec les joueurs, fournissant des indices pertinents lors des sessions de jeu avec 2 à 6 participants.
- Cultivation de relations positives avec les clients à travers des discussions post-jeu, la collecte de feedback et la résolution des préoccupations.
- Formation des nouveaux employés sur la gestion des escape games.
- Résolution des problèmes liés aux adresses IP et aux routeurs pour les connexions des escape rooms.

Février 2023 à Avril 2023

TIIME, SWAPN, NANCY, FRANCE

Stage informatique chez Tiime in Nancy, France

L'objectif de ce stage est de corriger les bogues signalés par les utilisateurs, de développer des logiciels d'analyse de données et de créer des fonctionnalités pour l'expérience utilisateur.

- Création d'un petit logiciel d'analyse de données en Java et avec l'API Hubspot en Node.js, qui recommande les pages web les moins consultées à retravailler.
- Création d'une calculatrice comptable facile à utiliser en HTML, CSS et JavaScript pour aider les utilisateurs à prévoir les coûts lors du démarrage d'une entreprise.
- Résolution des problèmes de saisie signalés par les utilisateurs dans des calculateurs anciens, améliorant ainsi la fonctionnalité globale et garantissant des résultats de calcul précis.

EDUCATION

SEPT 2023 - (EN COURS)

UTT (UNIVERSITÉ DE TECHNOLOGIE DE TROYES, FRANCE

DIPLÔME D'INGÉNIEUR (INFORMATIQUE ET SYSTÈMES D'INFORMATION)

- Projets d'équipe : gérer une équipe pour la création de spécifications et la mise en œuvre de logiciels
- Apprentissage de différents langages de programmation (SQL, Java, HTML & CSS, C, JavaScript, PHP)
- Gestion de projet
- Création de spécifications
- Création de diagrammes UML (séquence, classe, activité, état)

SEPT 2021 - JUIN 2023

IUT NANCY CHARLEMAGNE, FRANCE

BUT (Bachelors of Technology) en Informatique

- Projets d'équipe
- Apprentissage de divers langages de programmation : SQL, Java, PHP, HTML&CSS, C, Flutter
- Algorithmique, Mathématiques, Intelligence Artificielle avec Java
- Gestion de projet : Développement d'un site de vidéo à la demande avec une base de données de manière itérative.
- Vainqueur du Charly Day 2023 : Compétition organisée par l'IUT Charlemagne entre tous les étudiants du département informatique, pour laquelle il était nécessaire de créer un site de click & collect en équipe de 5 personnes.

SEPT 2018 - JUIN 2021

LYCÉE HENRI LORITZ, FRANCE

Baccalauréat Générale: mentions assez bien

- Spécialité Mathématiques, Physique-Chimie, Numérique et science informatique avec option Mathématiques expertes.

EXPÉRIENCE PERSONNELLE

GAME JAM

Bourse Coddity (2022) (4th/20)

Game jam invitant tous les étudiants en informatique de France, quel que soit leur niveau d'études, à concevoir une solution informatique autour d'un problème social majeur pendant 2 mois. Cette année, le sujet portait sur l'écologie. Nous avons donc décidé de concevoir un jeu Unity 3D afin de rendre les conclusions du dernier rapport du GIEC plus accessibles.

Mini Game Jam (2022) (124th/226)

La Mini-Jam est un concours de développement de jeux vidéo de 72 heures qui a lieu toutes les deux semaines sur Itch.io. Le thème de cette jam était le bord de mer. La contrainte de cette Game Jam était "tout meurt soudainement". J'ai donc décidé de participer seul à ma première Game Jam, au cours de laquelle j'ai créé un jeu Unity 2D.